

Programme type (Loisirs cités à titre d'exemple, non contractuels)

semaine 1

JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5	JOUR 6	JOUR 7
Arrivée et transfert vers la zone d'accueil en autocar Installation	Course d'orientation + Aéroballe/Robin des bois	Escrime + Canoë	Excursion sur l'île de Jersey	Parcours de santé/ cricket + Home ball/ photogramme	Le Mur + Fabrication de scones	Highland games/ Mini-ferme Retour vers Paris
Soirées d'animation						
Découverte du manoir + jeux	Photomystère	Cirque	Jeux	Tournoi de sport	Déguisement, soirée anglaise + quiz	